

音響ソフトウェアIP 3D音響ソリューション



空間音響技術で驚きの臨場感を提供します。

当社は、空間音響技術を駆使した、臨場感ある音再生を実現する『3D音響技術』を開発しました。この技術をゲーム機やサイネージ機器に適用することによって、ゲームの臨場感の向上や、サイネージの広告効果アップなど、搭載された商品の音再生をより魅力的にすることができます。

本技術は、有名ブランドメーカーのゲームソフトに搭載されるなど、豊富な市場導入実績をもっています。

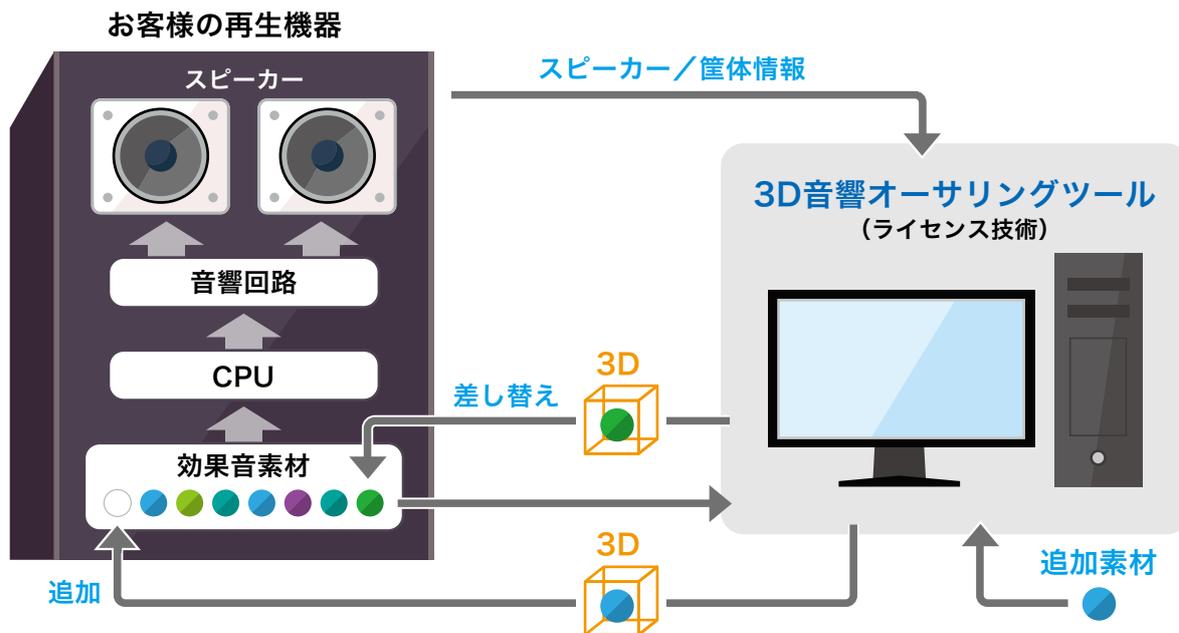
■特長

- 耳元に音源があるように演出し、聞く人に驚きの臨場感を与えます。
- 前方のスピーカーだけで音が聞こえてくる方向を制御することができます。
- 3D音響オーサリングツールで加工した音を再生すればよいため、ハードウェアの変更が不要です。

■アプリケーション

家庭用ゲーム機、遊技機、デジタルサイネージ機器やアーケードゲームなど、幅広い商品に応用できます。

■技術導入のイメージ



- 音素材を3D加工したものにすることで、3D効果を得ることができます。
- 3D音響オーサリングツールは、お客様の再生機器に応じたチューニングを施して、ご提供させていただきます。

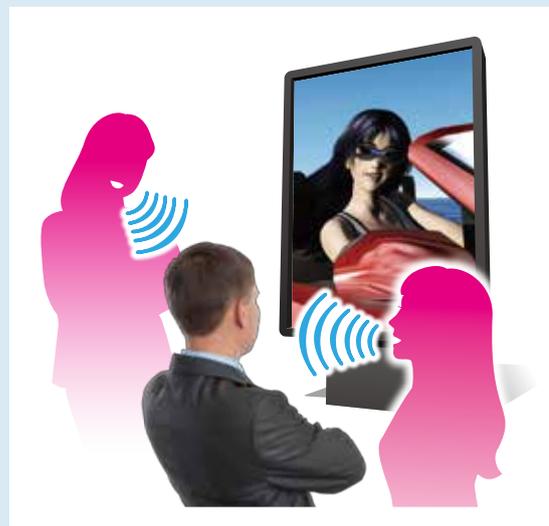
■商品適用例

ゲーム機



立体音で臨場感を高めます。

サイネージ機器



ささやき声や効果音で、
広告効果をアップします。